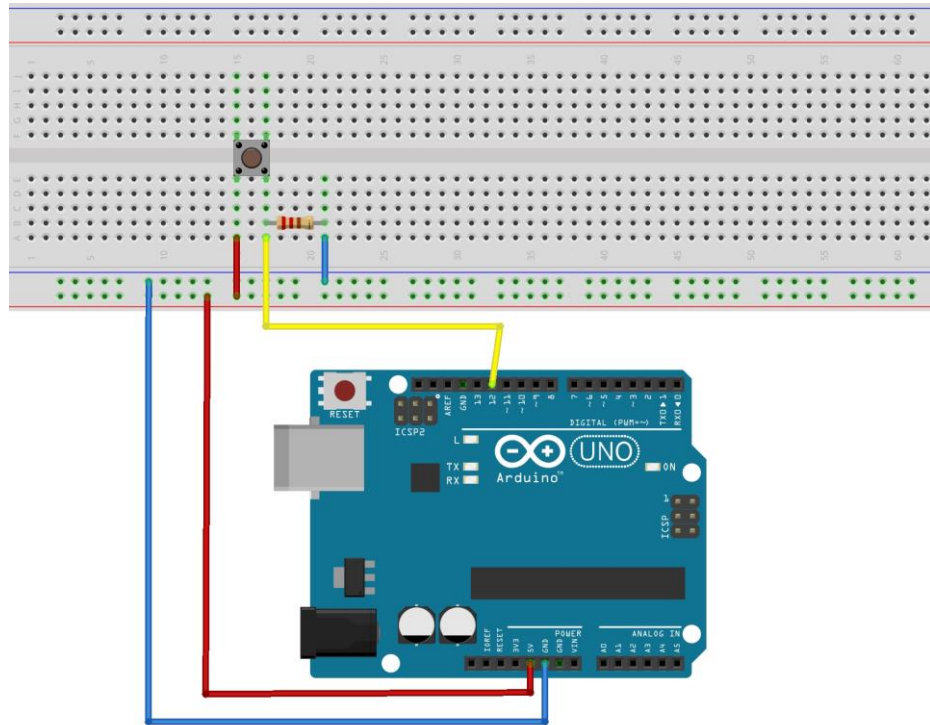


Station 3a: Schalten per Tastendruck

Material: 1kΩ bis 10kΩ - Widerstand

Taster

Aufbau:



Programm

```
void setup()
{
  pinMode(12, INPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
  if (digitalRead(12) == 1)
  {
    Serial.println("Die Taste ist gedrückt");
  }
}
```

Ablauf

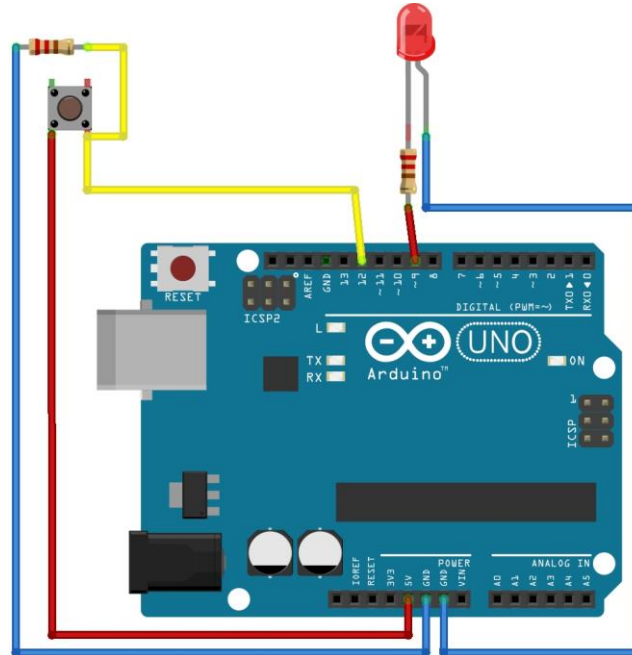
Nach dem Übertragen des Programms kann auf der seriellen Konsole überprüft werden, ob der Taster gedrückt ist.

Station 3b: Schalten per Tastendruck

Material: 220Ω – Widerstand
1kΩ bis 10kΩ - Widerstand

LED
Taster

Aufbau:



Programm

```
void setup()
{
  pinMode(9, OUTPUT);
  pinMode(12, INPUT);
}

void loop()
{
  int tasterstatus=digitalRead(12);
  if (tasterstatus == 1)
  {
    digitalWrite(9, HIGH);
    delay (5000);
    digitalWrite(9, LOW);
  }
}
```